



БИЗНЕС- ИГРА «СТОКЕР»

«Стокер» представляет собой игру, в которой участники по определённым правилам общаются друг с другом, торгуются и обмениваются различными ресурсами. Игра построена на упрощённой имитации механизмов товарно-фондовой биржи.

Во время игры есть возможность оценить участников по следующим компетенциям:

- Предпринимательская инициатива
- Принятие решений
- Личностное влияние и торг
- Работа в команде

Цель: развить/оценить навыки управления людьми и командой, принятия решений, переговоров, влияния и торга.

Целевая аудитория:

Руководители среднего звена, кадровый резерв, специалисты по продажам.

Формат и особенности игры:

В игре участвуют от 6 до 100 человек, длительность игры от 1,5 часов.

При количестве участников игры больше 12 организуется несколько команд. Появляется возможность организовать соревнование между командами.

Описание игры:

- В начале игры каждому участнику предоставляется определенная сумма, с которой он по правилам игры торгуется и обмениваются четырьмя ресурсами с переменной стоимостью. Игра построена на упрощённой имитации механизмов товарно-фондовой биржи
- Эталонный ресурс деньги, которые в игре называются Топсами, имеет фиксированную абсолютную стоимость и переменную относительную. Три других ресурса Золото, Зерно и Нефть имеют только переменную абсолютную стоимость выраженную в деньгах. Колебания относительной стоимости денег достигаются суммой изменения абсолютной стоимости остальных ресурсов
- Если суммарная цена на все три ресурса отклоняется вниз от стартовой цены то относительная стоимость денег падает (начинается процесс инфляции), если отклоняется вверх стоимость денег растёт (дефляция)

Функция ведущего:

- Введение правил, осуществление регулирующих функций, общая модерация
- Для осуществления дополнительных функций (наблюдение/оценка/коучинг) требуется привлечение дополнительных консультантов

Этапы игры:

Активность	Результат	Время
 Вводная часть Знакомство Цели, задачи и актуальность мероприятия для бизнеса Компании. Термины и понятия, правила игры Регламент работы 	Участники: Понимают, какой результат получат на выходе Знают правила, регламент, термины и понятия	20 минут
2. Игра «Стокер» • Проигрывается 7 раундов игры по 4 минуты	Участники: Развивают навыки управления людьми и командой, навыки принятия решений, влияния и торга	40 минут
 3. Анализ результатов Управляемая групповая развивающая рефлексия Подготовка планов развития Подведение итогов 	Участники: Анализируют своё поведение в игре, свои слабые и сильные стороны Получают развивающую обратную связь от тренера и коллег Формируют план развития	30 минут



Программа проведена для Компаний:



